

隠されたルールを探し出せ !!

埼玉大学 工学部 情報システム工学科 池口研究室

(オープンキャンパス 407)

URL: <http://www.nls.ics.saitama-u.ac.jp>

ようこそ池口研究室へ。池口研究室ではカオス、フラクタル、非線形をキーワードに研究を行っています。今回のオープンハウスでは、池口研究室で行っている研究発表に加え、カオスとフラクタルに関連した、以下の内容を公開しています。

カオス

コーヒーにクリームを入れたときのことを考えてみましょう。その広がり方は毎回違います。同じ濃度のクリームを落としても、落とす高さや角度のわずかな違い、コーヒーの温度分布の微妙な差などが、クリームの広がり方の様子をまるっきり異なるものにして、毎回毎回、二度と再現できないような形が現れます。これはカオスの典型的な例の一つです。初期条件のわずかな違いによって、その後の状態が大きく変わる事態がカオスです。同じようなことは、たばこの煙、はためく旗、雲の様子、波が砕ける様子など、いろいろなところで観察することができます。しかし、毎回違う形になるとしても、そこに毎回関わっている法則が違うかということ、そんなことは決してないのです。支配しているルールが毎回同じことは、厳然として動かしがたい事実です。

これ以外にも、動物の個体数や伝染病の流行、脳の中、経済現象にもカオスは現れてきます。いずれも現れる状態は非常にランダムに見えますが、重要なのは決定論的なルールに従っていることに変わりないという点です。日食や月食などは予測通りに起こりますし、ハレー彗星はやっぱり76年ごとに地球に戻ってきます。決定論的なルールに従いながら、ある場合には、何十年、何百年先の予測がまちがいに当たり、別の場合には、初期条件がほんのわずか、例えば10000分の1、いや10000000分の1だけ違ってても、将来は予測もできないものになります。どうしてそういうことになるのでしょうか。これがカオスの面白いところ、私たちが研究する理由でもあるのです。

カオスを生み出すおもちゃたち

高校の物理で習う振り子は、実は非常に制限された状況下での現象です。高校では微小振幅の場合のみを学習しますが、実際の振り子は、当然振幅が大きい場合も存在します。この場合、振り子の運動は位置と速度の2つを変数とした微分方程式により記述することができます。この振り子が、2つ組み合わせられると、位置と速度がそれぞれ2つずつになり、4変数の微分方程式となります。このように微分方程式の変数の数が大きくなると(自律系の場合は3以上)、カオスを観測することができます。皆さんも用意したおもちゃを動かすことで、あなたのカオスを見つけだしてください。

ポスター・デモによる研究紹介

- 大統領を決めるのは君だ！ -巡回セールスマン問題って何？-
- 平和な動物園を作ろう！ -2次割当問題って何？-
- 記憶の仕組み・神経細胞の学習方法
- ゲノム暗号を解読しよう！
- カオス力学系中の折り畳み構造の抽出
- 配送計画問題 -上手いこと配達しよう-
- カオスマン
- 二重振り子の不思議
- 電気回路のカオス
- カオス玩具

